Server: sempre attivo e sempre in ascolto sulle connessioni

Client: crea connessione con server

Server deve essere scalabile

Latenza dipende dal traffico sul server, se troppo elevato l’applicazione deve essere in grado di gestire le richieste.

TCP più pesante di UDP a livello di traffico

DNS utilizza UDP, inizialmente TCP

Immagine che contiene tavolo

Descrizione generata automaticamente

Gli indirizzi IP non sono facili da ricordare, Internet ha adottato un meccanismo che associa (mappa) un nome ad ogni indirizzo IP (DNS = Domain Name System).

La porta specifica l‘interno della macchina, il collegamento con un programma o servizio specifico. TCP e UDP utilizzano insiemi differenti di porte La porta 5001 TCP è diversa dalla porta 5001 UDP

http è un protocollo stateless